Personendaten

Name

Dienstgrad

Einheit

Alter

Größe Gewicht

Figur

Händigkeit

Eigenschaften

Bewegung (Phase/Runde)

Schadensbonus

Sonstiges

STK: ____ GEW: ____

GES: ____ INT: ____

WIK: ____ Glück: ____

KON: ____ GZ: ____

AUS: ____ PSI: ____

ERF: ____

Körper

Basis-TP: ____

01	Kopf:	____	RS: ____
02-03	LA:	____	RS: ____
04-05	RA:	____	RS: ____
06-10	OK:	____	RS: ____
11-14	Sack:	____	RS: ____
15-17	LB:	____	RS: ____
18-20	RB:	____	RS: ____

Fähigkeiten

Wissen

Anthropologie (0%): ____
Archäologie (0%): ____
Botanik (0%): ____
Chemie (0%): ____
Ernährungslehre (0%): ____
Fremdrassen 1* (0%): ____
Fremdrassen 2* (0%): ____
Fremdrassen 3* (0%): ____
Geologie(0%): ____
#Geschichte (25%): ____
#Jura (25%): ____
Parapsychologie (0%): ____
Physik (0%): ____
Raumnavigation (0%): ____
Spurenlesen (10%): ____
Survival (10%): ____
Zoologie (0%): ____

Körper:

Ausweichen* (GES:3): ____
Horchen (30%): ____
Kampfsport: ____
Klettern (50%): ____
§Nahkampf* (0%): ____
Orientierung (10%): ____
Schleichen (20%): ____
Schwimmen (40%): ____
Springen (40%): ____
Tarnung (20%): ____
Taschenspielertricks (5%): ____
Trinken (KON:3): ____
Wahrnehmung (25%): ____
#Werfen (30%): ____

Technik:

Computer bedienen (30%): ____
Elektrotechnik (35%): ____
#Gravgleiter (35%): ____
Gravrad (10%): ____
Jetsessel (10%): ____
#Kanonier (0%): ____
Kleinraumer fl.(0%): ____
Mechanik (20%): ____
Plasmatechnik (0%): ____
#PTF fahren (5%): ____
Robotechnik (0%): ____
Sprengstoffe (5%): ____
§Waffentechnik* (0%): ____

Medizin

#Erste Hilfe (20%): ____
Krankh. Behandeln (5%): ____
Vergift. Behandeln (5%): ____

Zwischenmenschliches

Auftreten* ([WIK+AUS+INT]:3) ____
Beredsamkeit (5%): ____
Diskussion (10%): ____
Feilschen (20%): ____
#Psychologie (10%): ____

____ ____
____ ____
____ ____
____ ____
____ ____

Ausrüstung

	Gewicht
Gewicht der Waffen	____
____	____
____	____
____	____
____	____
____	____
____	____
____	____
____	____
____	____

Waffen

Waffe/Feuerrate						Schad.	Reichweite/Fähigkeit								Gew.
Faust	%	Tritt	%	Ringkampf	%	1W3 / 1W6 / *	%	nah	m	%	mittel	m	%	weit	m	